1. Wstęp
   1. Cel pracy i zakres pracy
2. Strumień!!!
   1. Pojęcie
   2. Idea nieskończonych danych(różnica od danych statycznych)
   3. Mechanizmy do przetwarzania strumieni(lambdy,koncepcja rx)
3. Git
   1. Co to jest repozytorium?
   2. Podstawowe informacje
   3. Push itd
   4. github
   5. Inne alternatywy
   6. GitHubArchive
4. Wykorzystane technologie

* Java
* Java 8
  + Strumienie i lambdy
* JavaFx
* RxJava

1. Rozwiązanie problemu(opis aplikacji)
   1. Opis eventu
   2. Symulacja nieskończonego strumienia
   3. realizacja
2. Podsumowanie
3. Bibliografia